Universidad De San Carlos de Guatemala   
Facultad de Ingeniería  
Escuela de Ciencias y Sistemas

Lenguajes Formales y de Programación  
Sección “B-”

MANUAL DE USUARIO

Carlos Augusto Calderón Estrada

201905515

# Objetivos

## General:

Brindarle al lector de este manual una guía lo más completa y sencilla posible para el mejor uso de la aplicación y así evitar errores posibles por el uso incorrecto de la aplicación.

Específicos:

* Evitar que el lector tenga las mayores dudas posibles sobre el manejo de la aplicación.
* Proporcionar un uso sencillo y entendible de la aplicación para tener menores complicaciones.

# Introducción

Este manual de usuario tiene como fin proporcionar el uso correcto, sencillo y entendible de la aplicación desde el modo ejecutable, en el que se observará un menú de opciones en las que el usuario de la aplicación deberá realizar los pasos para evitar posibles errores.

La aplicación como defecto tiene la finalidad de leer datos ingresados por medio de un archivo en formato (.**lfp**) por medio de una interfaz que gestiona y muestra además de esta funcionalidad todas las otras, en el que los datos a utilizar para la aplicación serán leídos por medio de autómata finito programado por medio de sentencias de control (**if**) para el manejo de estos datos, seguidamente cada token es almacenado en su lista, esta para el fin de recorrerla para el análisis sintáctico y tener un reporte de ello, al almacenar todos los tokens, estos mismos se leerá uno a uno y se gestionaran de forma recursiva, esta como tal almacenara las claves y registros, además, gestionara las distintas funciones que vengan en la entrada de texto, a su vez se podrán visualizar por medio de la pestaña **Reportes** los varias descripciones, los tokens, los errores y el árbol de derivación, cada uno de ellos está disponible.

# Uso de la Aplicación

1. Como primera visualización observaremos la ventana principal de la aplicación con una división de 3 grupos de pestañas, cargar Archivo, Analizar y Reportes

Imagen que contiene Forma

Descripción generada automáticamente

Cargar Archivo

Aquí estará la opción de cargar el archivo de entrada

Reportes, aquí se encontraran las opciones de los reportes y árbol de derivacion

Analizar aquí almacenara la opción de analizar el texto

1. **Boton Cargar Archivo:**

Generará una ventana Emergente para la selección y carga de un archivo, se mostrarán los archivos con extensión (.lfp).

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Archivos .LFP

Boton Abrir archivo a utilizar.

1. Luego de cargar el archivo se enseñará el contenido dentro de la caja de texto llamada código, si no se realiza cambios, procederemos a realizar la acción **Analizar** en el siguiente boton

**Analizar Archivo:**

Se presiona una vez siempre y cuando tenga datos en la caja de texto **código.**

Texto

Descripción generada automáticamente

1. Luego de la acción analizar, si todos los datos y comandos están escritos correctamente, se enseñará los resultados en la consola llamada salida:

Interfaz de usuario gráfica, Tabla

Descripción generada automáticamente

Como cuarta visualización en el reporte de consola observamos la tabla de estudiantes ordenada por notas de forma descendente.

Como primera visualización en el reporte de consola observamos el nombre del curso.

1. Para la visualización de reportes daremos click en la pestaña reportes y escogeremos el que queramos visualizar:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Tabla

Descripción generada automáticamente

Tipos de reportes

1. Como fin de ejemplo seleccionare el reporte de tokens:
2. El reporte será ejecutado y será almacenado en la carpeta **Reportes:**

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Visualización del reporte de Tokens

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente